ПРИЛОЖЕНИЕ И САЙТ ДЛЯ ПОИСКА ТИМЕЙТОВ(САБЕСЕДНИКОВ) В РАЗНЫХ ИГРАХ

ОСНОВНОЕ

1. Проект должен быть на сайте
2. В правом верхнем углу раздел чаты, посты, игро-новости, видео, поддержка.
3. В шапке будет значок аккаунта в правом верхнем углу.
4. Правее аккаунта будет 3 точки. (настройки)
5. На сайте можно будет делать посты с хештегами по которым другим пользователям будет легче найти тимейта для нужной игры.
6. На сайте будет мессенджер, в котором можно будет переписываться отправлять смайлики и файлы.
7. Видео звонки, в которых можно демонстрировать экран.
8. Система аккаунтов.
9. Для регистрации аккаунтов нужна почта.
10. Будет раздел с игровыми новостями. (Игро-новости)
11. Будет раздел для выкладывания видео.
12. Система репортов для постов и аккаунтов.
13. Чат с поддержкой.

ДИЗАЙН

1. Изначально цветовая гамма будет :белый. Черный.
2. Можно поменять цветовую гамму на разные цвета.
3. Можно приглашать друзей и получать подарки (по реферальному коду)
4. 1 друг – рамка .5 друзей – фон для поста .10 друзей – фон для профиля.

ПЛАТНЫЕ УСЛУГИ

1. Можно купить подписку (TeamFind MAX) 1000/мес.
2. Можно отдельно купить рамку для постов.

Роли:

1. Программист: 107142
2. UI UX дизайнер: 139285
3. Менеджер проекта: 160714

ДЕЛА

- Создать дизайн главной страницы (30 часов)

- Создать дизайн окна авторизации (10 часов)

- Создать дизайн иконки приложения (20 часов)

Фронтенд-разработчики (84ч):

- Реализовать главную страницу сайта (60 часов)

- Реализовать окно авторизации (24 часа)

Бекенд разаботчик

- Разработать логику доступа к аккаунту пользователя (24 часа)

Тестировщики (125ч):

- Протестировать авторизацию (30 часов)

- Протестировать отображение постов (25 часов)

- Протестировать доступ к платным функциям (35 часов)

- Протестировать работу приложения на разной ширине экрана (35 часов)

Спринты

Спринт 1

**дизайнер**

- Создать дизайн главной страницы (30 часов)

- Создать дизайн окна авторизации (25 часов)

Спринт 2

**Дизайнер**

- Создать дизайн иконки приложения (20 часов)

**Программист фонт**

- создать окно авторизации (30 часов)

- создать главную страницу (30 часов)

**Программист бек**

- создать логику доступа к аккаунту пользователя (24 часа)

Спринт 3

**Тестировщик**

- Протестировать авторизацию (30 часов)

- протестировать главную страницу (30 часов)

Спринт 4

**Тестировщик**

- Протестировать отображение и работу сайта (25 часов)

Спринт 5

- Протестировать весть сайт (30 часов)

Релиз!  
  
На проект понадобится 5 спринтов (или 5 недель)